Linux

Tworzenie Daemona

|  |  |
| --- | --- |
| Autor | Bartłomiej Krasoń |
| Wersja | 1.0 |
| Data modyfikacji | 19.12.2018 |

# Wprowadzenie

Niniejszy dokument opisuje jak stworzyć program działający “w tle” na systemie Linux (dystrybucja Yocto 3.5). Program taki nazywa się serwisem, bądź dla systemu Linux stosuje się osobliwą nazwę *daemon*. Każdy serwis w systemie może być skonfigurowany szczegółowo pod siebie, co też zostanie opisane w tym dokumencie.

# Utworzenie programu

Każdy serwis jest tak de facto programem, dlatego proces tworzenia serwisu rozpoczynamy od napisania programu. Zazwyczaj serwis jest programem który działa w nieskończonej pętli, co oznacza tyle, że działa cały czas “w tle” działania systemu. Każdy system po zainstalowaniu na komputerze posiada już sporą część serwisów systemowych, które odpowiadają za zadania typu: przekazywania powiadomień użytkownikowi, logowanie różnych użytkowników do systemu, działanie schowka itp.. Nasz serwis będzie odpowiedzialny za pobieranie oraz przesyłanie wiadomości przy wykorzystaniu protokołu MQTT, dlatego chcemy aby działał cały czas “w tle” za każdym razem po uruchomieniu systemu. Program stanowiący serwis może być napisany w każdym języku. Jedynym wymaganiem co do programu jest, że musimy on być w stanie uruchomiony z linii poleceń. Przykładowo dla skryptu w Pythonie, będziemy potrzebowali jego interpretera zainstalowanego w systemie.

Przykładowy kod programy używany w tym przykłądzie:

#!/usr/bin/python

import paho.mqtt.client as mqtt

file = open("data.txt", "a")

def on\_connect(client, userdata, flags, rc):

print("Connected with result code "+str(rc))

print("Hello, you successfully connected to your local server!")

client.subscribe("test/#")

def on\_message(client, userdata, msg):

print("Writing data... => " + msg.topic + " " + str(msg.payload))

file.write("Topic: " + msg.topic + ", Message: " + msg.payload);

client = mqtt.Client()

client.on\_connect = on\_connect

client.on\_message = on\_message

client.connect("localhost", 1883, 60)

client.loop\_forever()

Jak widzimy, przykładowy program działa w nieskończonej pętli.

# Dodanie serwisu

## Utworzenie pliku serwisu

Aby dodać serwis w systemie Linux Yocto 3.5 należy w pierwszy kroku utworzyć odpowiedni plik stanowiący konfigurację serwisu i umożliwiający uruchomienie go w systemie.

Plik ten ma rozszerzenie **\*.service** i powinien znajdować się w katalogu: **/lib/systemd/system/**.

Zawartość pliku **LocalSub.service** dla naszego przykładu:

[Unit]

Description=LocalSub

DefaultDependencies=no

Requires=network-online.target

After=network.target network-online.target

[Service]

ExecStart=/home/root/LocalSub.py

WorkingDirectory=/home/root

Restart=on-failure

RestartSec=30s

[Install]

WantedBy=multi-user.target

Plik podzielony jest na sekcje. W naszym przykładzie:

* sekcja **[Unit]** -ogólna konfiguracja serwisu, gdzie możemy ustalić m. in. jego nazwę (Description) oraz moment w rozruchu systemu, kiedy ma zostać uruchomiony dany serwis (Requires, After)
* sekcja **[Service]** - szczegółowa konfiguracja serwisu, podajemy ścieżkę wywołania programu (ExecStart) itp. oraz dane m. in. dotyczące kiedy i jak często serwis ma się restartować.
* sekcja **[Install]** - określa miejsce wpisu tego serwisu w pliku ZNALEŹĆ TEN PLIK

## Zamontowanie serwisu w systemie

Poniższa lista kroków opisuje jak zamontować przygotowany uprzednio serwis **LocalSub.service** w systemie:

1. Upewnienie się że plik serwisu istnieje w lokalizacji: **/lib/systemd/system/LocalSub.service**
2. W konsoli montujemy istniejący serwis:

$ systemctl enable LocalSub.service

1. Przeładowujemy listę serwisów:

$ systemctl daemon-reload

1. Można sprawdzić status serwisu:

$ systemctl status LocalSub.service

1. Można zrestartować serwis w każdym momencie:

$ systemctl restart LocalSub.service

1. Aby sprawdzić czy serwis działa w tle można wylistować wszystkie procesy poleceniem:

$ ps